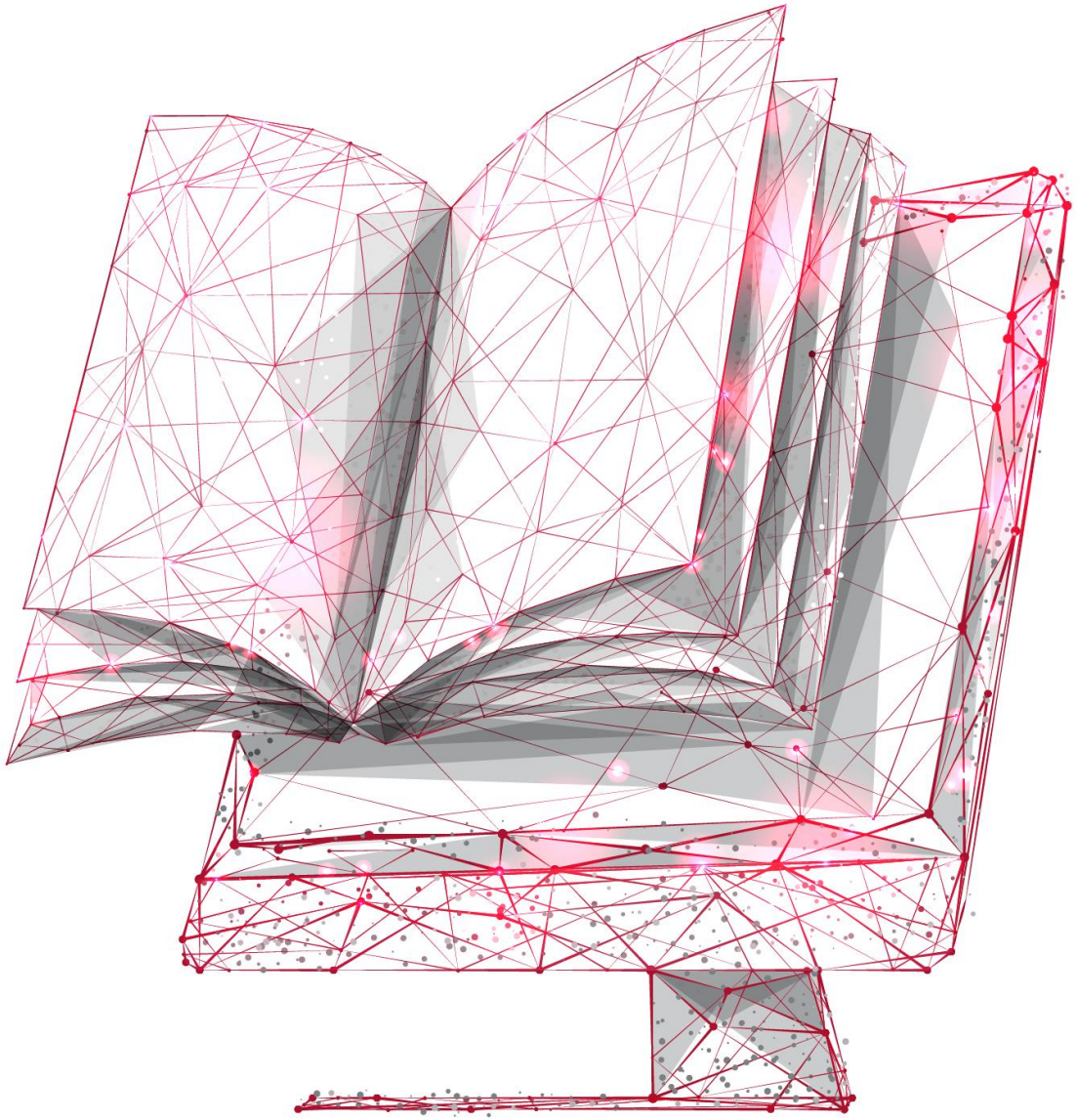
bit media
member of eee group

„Neues von LONA und digi.skills mit Schwerpunkt Künstliche Intelligenz (KI)"



bit media e-Learning Tagung, 06. Juni 2024
Isolde Ebner, Denise Ragger
bit media education solutions GmbH

Unsere Lösungen

Produkte

Schulverwaltung

- SOKRATES Schulverwaltungssystem
- SOKRATES Teacher Assistant
- SOKRATES Kinderbetreuungssoftware
- SchoolUpdate Kommunikationstool

E-Learning

- LONA Education
- digi.skills

E-Testing

- ITS Prüfungssystem
- ITS Zertifizierung

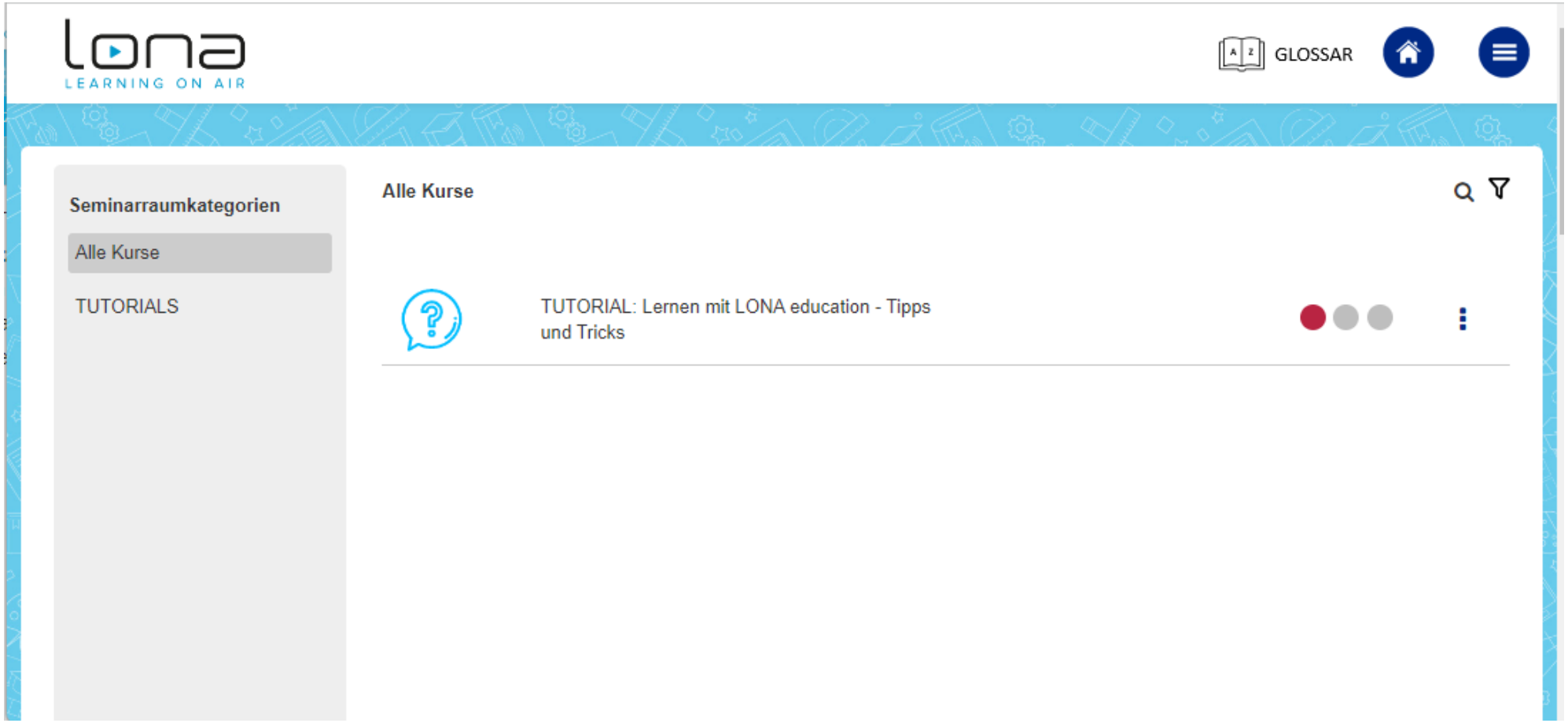
bit media
member of eee group

LONA Education

Lernen am Puls der Zeit

LEARNING ON AIR

LONA education - Onboarding

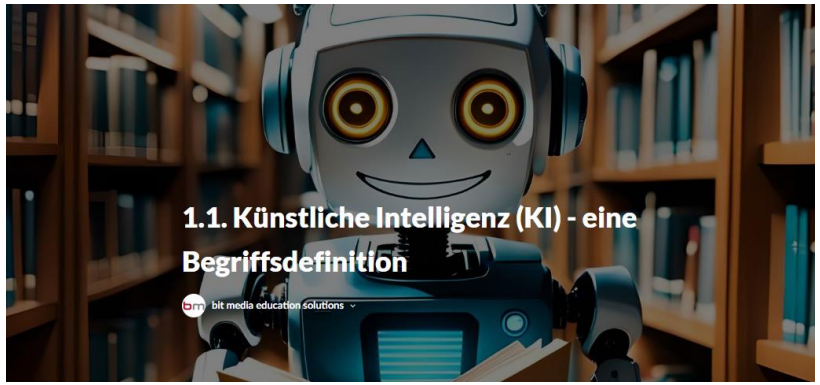


Neues bei LONA education

Package DIGITAL	• Übungen • **Neues Modul „Künstliche Intelligenz (KI)“**
Package DCP ®	• Fit4DCP • **DCP PRO: „Artificial Intelligence“**
Package CYBER SECURITY SKILLS	• Aktualisierung der Inhalte, Neuanordnung
Package WIRTSCHAFT	• Aktualisierung der Inhalte
Package UMWELT	• Schweizer Inhalte für Modul „Abfallmanagement“

Package DIGITAL – „Künstliche Intelligenz“

- **Inhalte des ICDL Syllabus für Künstliche Intelligenz**
- **Learning Nuggets, Quizzes**
- **Inhalte:**
  - Modul 1: Was ist Künstliche Intelligenz (KI)?
  - Modul 2: Wichtige Begriffe rund um Künstliche Intelligenz (KI)
  - Modul 3: Anwendungsgebiete für Künstliche Intelligenz (KI)
  - Modul 4: Künstlicher Intelligenz (KI) - Herausforderungen und Potenzial



Package Cyber Security

- **Worum geht es im Kurspaket Cyber Security?**
- **Auszeichnung - Gütesiegel**
- **Inhalte:**
  - Modul 1 - Grundlagen der Sicherheits- und Netzwerktechnik
  - Modul 2 - Schutz vor Bedrohungen
  - Modul 3 - Verschiedene Angriffsmöglichkeiten
  - Modul 4 - Sicherheitslücken identifizieren
  - Modul 5 - Vertiefende Netzwerktechnik

digi.skills

Digitalkompetenzen
in der Bildung

digi.skills
education

digi.skills Packages im Überblick

digi.skills education

digi.skills student base

digi.skills teacher base

digi.skills AI

Neues aus diesem Schuljahr

Berichte

- Für skills.check und final.check
- Übersichtsbericht
- Detailbericht

Abschlusstest

- Einmaliger Antritt
- Zurücksetzen möglich
- 1-4 Tests pro Modul
- 8 bis 14 Fragen pro Test
- 20 Minuten Zeit

Glossar

- Zugriff über Startseite - Header
- Integriertes Glossar für ai und education

Übungen

- Für student base
- Angabe der Lektionen

Tutorials

- Lernen
- Freischaltungen
- Berichte
- Benutzerimport

digi.skills education

- **Deckt den Lehrplan 21 ab**
- **skills.checks, Action-Tipps, Levelempfehlungen, Quizzes, final.checks**
- **Inhalte:**
  - Modul 1: Einstieg - Digitales Arbeiten
  - Modul 2: Medienwandel und Gesellschaft
  - Modul 3: Daten, Informationen und Informationssysteme
  - Modul 4: Digitale Kommunikation und Social Media
  - Modul 5: Computational Thinking - Digitale Inhalte entwerfen und erstellen
  - Modul 6: Möglichkeiten der Digitalisierung nutzen

Medienwandel und Gesellschaft: (L3) Künstliche Intelligenz - Beispiel

Action-Tipp: KI-System ausprobieren

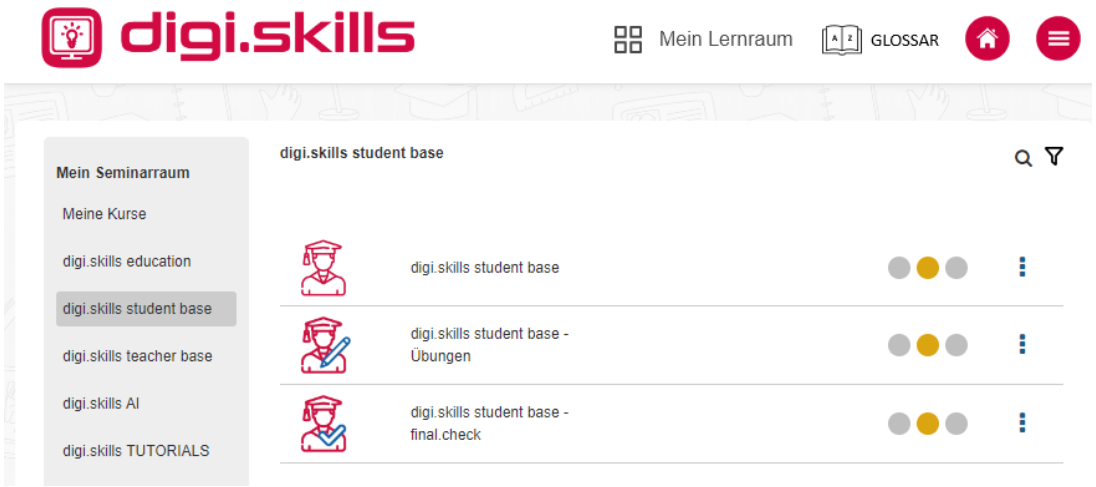
- Öffne die Seite QuickDraw in deinem Browser.
- Mit Klick auf den Button "Und los!", kannst du den genannten Begriff zeichnen.
  - Das KI-System meldet dir während des Zeichnens zurück, was es erkennt.
- Vergleiche am Spielende deine Zeichnungen mit jenen, von denen das System bisher gelernt hat. Was beobachtest du dabei? - Tausche dich gerne mit anderen aus!
  - Was konnte das KI-System erkennen? - Was nicht?
  - Wo liegen deiner Meinung nach die Probleme beim Erkennen bzw. Nicht-Erkennen von Zeichnungen?

digi.skills student base

- **Toolbox für den digitalen Unterricht**
- **skills.checks, Quizzes, Übungen, final.checks**
- **Inhalte:**
  - Modul 1: Online Kommunikation
  - Modul 2: Dokumente erstellen und aufbereiten
  - Modul 3: Informationen strukturieren und präsentieren
  - Modul 4: Daten visualisieren und organisieren
  - Modul 5: Grundlagen der Mediengestaltung
  - Modul 6: Digitaler Arbeitsplatz
  - Modul 7: Digitale Arbeits- und Lernumgebung
  - Modul 8: Digitaler Unterricht
  - Modul 9: Recherche und Materialiensammlung

Student base - Übungen

- Übungen zu
  - Modul 2: Dokumente erstellen und aufbereiten
  - Modul 3: Informationen strukturieren und präsentieren
  - Modul 4: Daten visualisieren und organisieren
  - Modul 5: Grundlagen der Mediengestaltung
  - Modul 9: Recherche und Materialiensammlung
- Lektionsangaben pro Übung
- Ausgangs- und Lösungsdateien



digi.skills teacher base

- **Digitales Brush Up für Lehrpersonen**
- **Skills.checks, Quizzes, didaktische Hinweise**
- **Inhalte:**
  - Modul 1: Online Kommunikation
  - Modul 2: Dokumente erstellen und aufbereiten
  - Modul 3: Informationen strukturieren und präsentieren
  - Modul 4: Daten visualisieren und organisieren
  - Modul 5: Grundlagen der Mediengestaltung
  - Modul 6: Digitaler Arbeitsplatz
  - Modul 7: Digitale Arbeits- und Lernumgebung
  - Modul 8: Digital unterrichten
  - Modul 9: Recherche und Materialiensammlung

digi.skills ai

- **Fit für die Künstliche Intelligenz**
- **Skills.checks, Übungen, Action-Tipps**
- **Inhalte:**
  - Modul 1: AI – Basics
  - Modul 2: AI - Konzepte anwenden
  - Modul 3: AI – Konzepte analysieren – KOMMT SPÄTER

digi.skills ai – Modul 1

- **AI – Basics**
  - Grundsätzliches zur AI
  - Testverfahren und Begriffe zu AI
  - Erfahrungen im Umgang mit ChatGPT
  - Innere Funktionen von ChatGPT
  - Unterrichtsaufgaben zu AI

Phänomenologische Betrachtung ohne mathematische Kenntnisse.

Grundsätzliches zur AI - Beispiel

Zeichne einen humanoiden Roboter im Stil von …

✓ Pablo Picasso

✓ Piet Mondrian

✓ Albrecht Dürer

Generiert mit https://beta.dreamstudio.ai/

Unterrichtsaufgaben zu AI - Beispiel

Arbeitsauftrag - Dialoge mit ChatGPT

- [ ] Erfinden Sie einen Nonsense-Spruch (z. B.: „**Wenn du eine Pechsträhne hast, färbe sie pink.**“) und lassen Sie den Spruch von ChatGPT deuten. - Was kommt dabei heraus? Klingen die Erklärungen so überzeugend, dass Sie jemand glauben könnte? Lassen sich hieraus Rückschlüsse darauf ziehen, wie es möglich ist, dass sich Fakenews verbreiten?

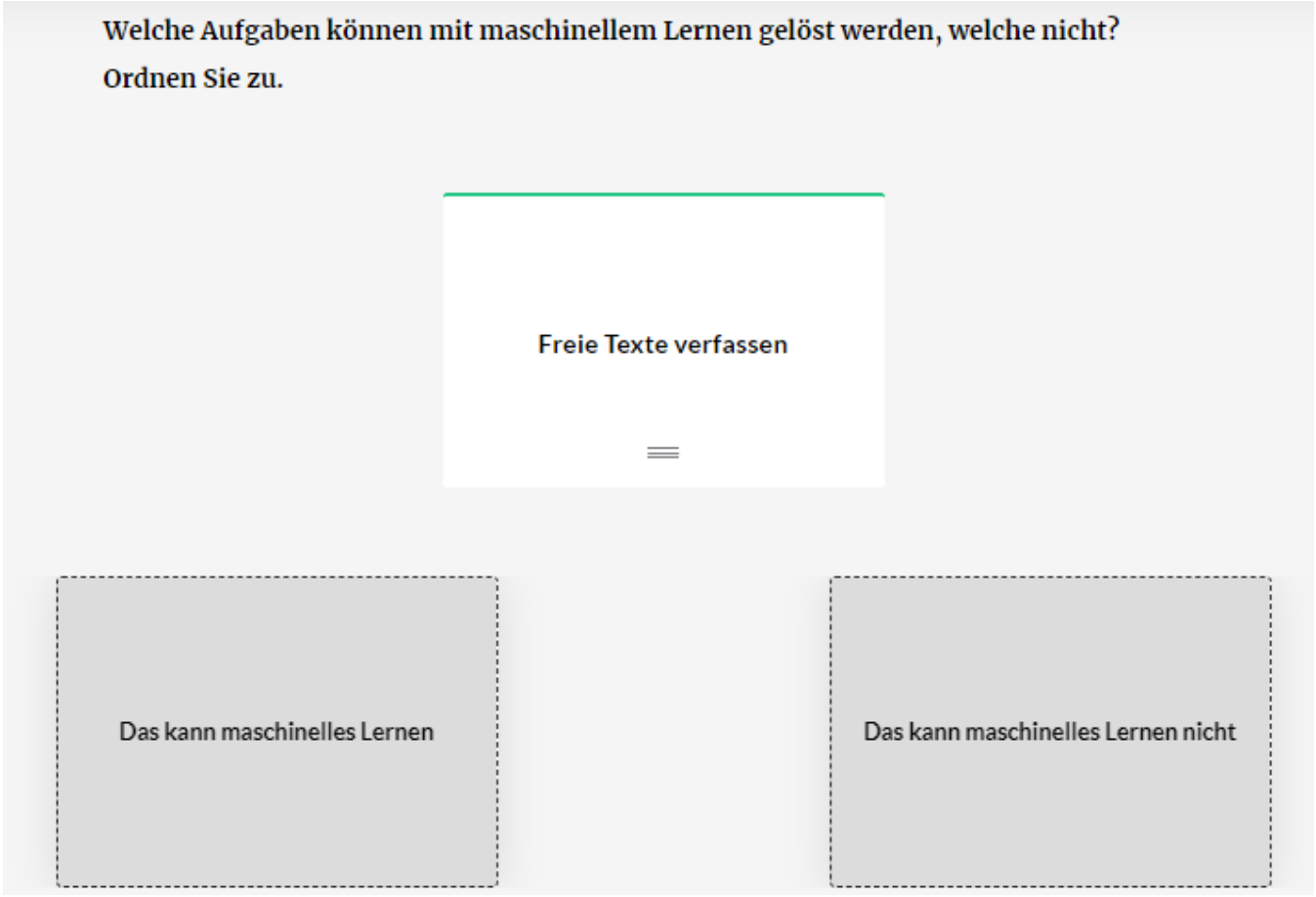
digi.skills ai – Modul 2

- **AI - Konzepte anwenden**
  - Anwendung beim Lernen und Lehren
  - Such- und Entscheidungsalgorithmen
  - Maschinelles Lernen
  - Neuronale Netze und Deep Learning

Anwendung von Konzepten der künstlichen Intelligenz in der Didaktik, informatische Grundlagen (Suchen, Entscheiden, maschinelles Lernen, neuronale Netze).

Anwendung beim Lernen und Lehren - Beispiel

Maschinelles Lernen – Beispiel



digi.skills ai – Modul 1 - Demoversion

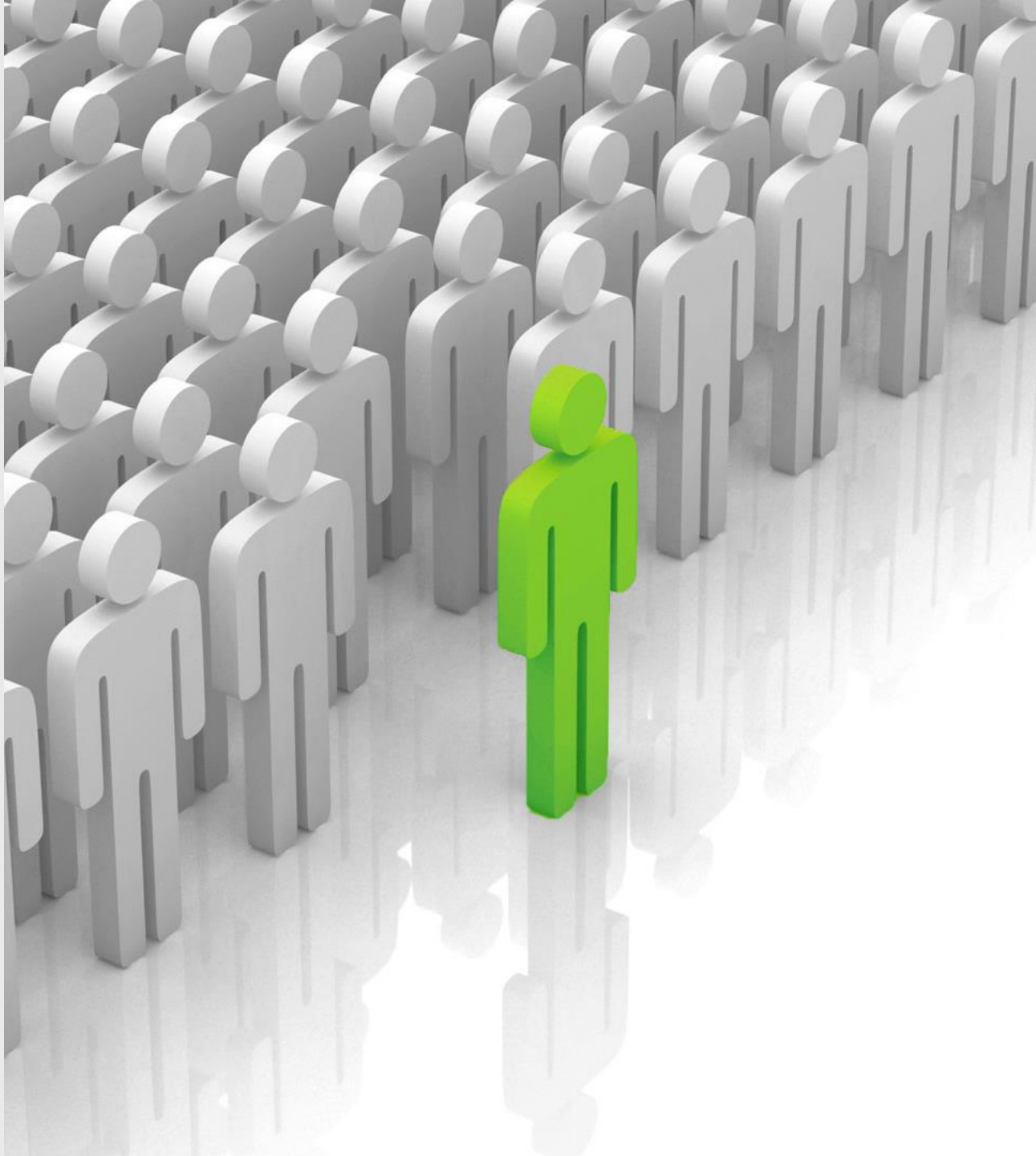
Kostenloser Demozugang zu digi.skills ai

ITS

interactiv testing studio

Das digitale Prüfungssystem für alle Arten von Tests und Prüfungen

its
interactive testing studio



ITS Einsatzgebiete in der Schweiz

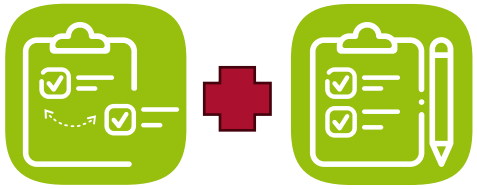
basic check

- Basic Check Luxembourg
- berufsneutrale Eignungsprüfung
- Matching-Tool

- Niveau-Check
- EIT Thurgau
- Test für angehende Lehrlinge in Thurgau

RESSOURCEN MOSAIK from bitmedia.ch

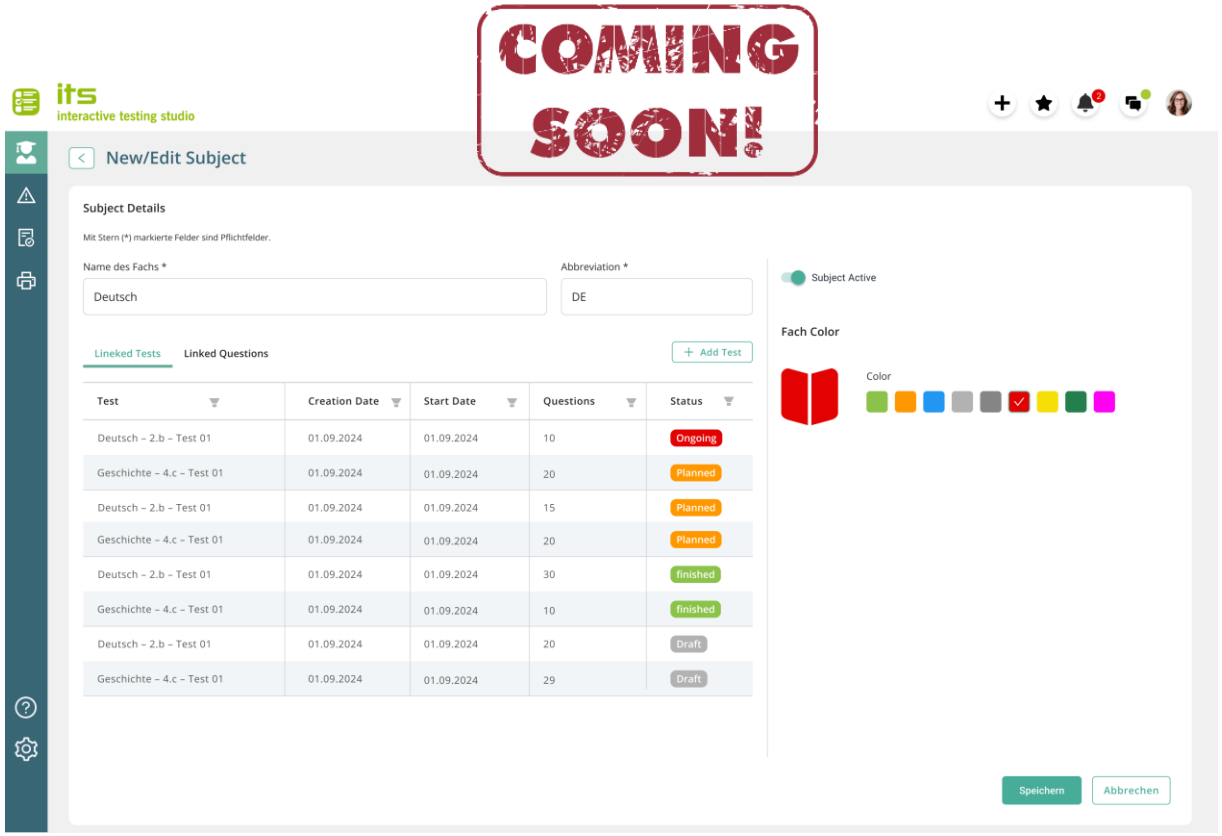
- 79 Fragegruppen
- Benötigte Zeit: 10 – 20 Stunden
- Zeitraum: über mehrere Wochen



- ITS Editor zum Erstellen von Fragen und Tests
- ITS Organizer zum Verwalten und Monitoren von Tests
- Rollensystem

ITS Neuheiten

- ITS R4 für Tests, Schularbeiten, Lernzielkontrollen u.v.m.
- Intuitive Testerstellung
- Übersichtliche Fragenverwaltung
- Schüler- und Klassenverwaltung
- Integration in Schulverwaltungstools möglich



Ihr Kontakt

bit media education solutions GmbH

Mag. Isolde Ebner

Produktmanagement

Denise Ragger, MA

Sales Manager

E-Mail: sales@bitmedia.at
Mobile: +43 664 80 670 725

bit media
member of eee group